

**TRUNG TÂM TIN HỌC**  
**TRƯỜNG THỊNH VŨNG TÀU**  
Zalo: 0933008831- Hotline: 0702222272

**ĐỀ THI THỰC HÀNH**  
**KỶ THI CHỨNG CHỈ ỨNG DỤNG CNTT**  
**TRÌNH ĐỘ: NÂNG CAO**  
**ĐỀ ÔN THI 5**  
**THỜI GIAN LÀM BÀI 90 PHÚT**  
**ĐỀ SỐ 1: 6 TRANG**  
**(Không tham khảo tài liệu khi đang làm bài)**

**Chú ý:** Trước khi làm bài Thí sinh tạo trong ổ đĩa D 1 folder có dạng sau:

**STT\_HO TEN THI SINH\_NC.**

- **STT** là số thứ tự của Thí sinh trong danh sách dự thi
- **HO TEN THI SINH** là Họ tên thí sinh (Không có dấu Tiếng Việt) trong danh sách dự thi. (Hoặc theo hướng dẫn của cán bộ coi thi).
- Các hình ảnh trong bài thi (nếu có) sử dụng các ảnh kèm theo đề thi, nếu không có ảnh kèm theo đề thi có thể sử dụng các ảnh khác để thay thế.

***Giám thị không giải thích đề thi***

## ĐỀ THI:

### 1. PHẦN WORD (3đ)

Tạo Form nhập liệu sau và lưu vào thư mục thi với tên BaiThiWord\_NC.docx.

Yêu cầu:

- 1.1. Trình bày **Phiếu đăng ký hồ bơi** trên khổ giấy A5 theo chiều ngang, Left = 2cm, Right = 1.5cm, Bottom = 1.3cm, Top = 1.3cm. **(0.5đ)**
- 1.2. Sử dụng **Form** để thiết kế nhập liệu. **(0.25đ)**
- 1.3. Ngày là ngày hiện hành khi mở tập tin, **Họ tên khách hàng, Địa chỉ** cho phép người sử dụng nhập và chọn **hình thức đăng kí** 3 tháng, 6 tháng, 1 năm. **(0.5đ)**
- 1.4. **Tên hồ bơi** là 1 danh sách có 3 hồ bơi (Hồ bơi OSC Land, Hồ bơi DIC, Hồ bơi Plaza tầng 4) **(0.5đ)**
- 1.5. **Số lượng, đơn giá** cho phép nhập. Đơn giá định dạng theo dạng #,#00. **(0.25đ)**
- 1.6. **Thành tiền, Tổng thành tiền, Tổng số lượng** sẽ tự động hiển thị khi nhập Số lượng và đơn giá. Trong đó **Thành tiền = Số lượng \* Đơn giá** và giảm 5% **thành tiền** nếu số lượng lớn hơn 20. **(01đ)**

## PHIẾU ĐĂNG KÝ HỒ BƠI

Ngày: 19/11/2024

Họ tên người đăng ký: Thầy/Cô: **Lê Minh Nhiên**

Địa chỉ: **37A Nguyễn Bình Khiêm, p.Thắng Tam, Tp.VT**

3 tháng

6 tháng

1 năm

| STT               | Tên hồ bơi           | Số lượng HV | Đơn giá | Thành tiền       |
|-------------------|----------------------|-------------|---------|------------------|
| 1                 | Hồ bơi OSC Land      | 21          | 80,000  | 1,596,000        |
| 2                 | Hồ bơi DIC           | 30          | 100,000 | 2,850,000        |
| 3                 | Hồ bơi Plaza, tầng 4 |             |         | 0                |
| 4                 | Hồ bơi OSC Land      |             |         | 0                |
| 5                 | Hồ bơi DIC           |             |         | 0                |
| 6                 | Hồ bơi Plaza, tầng 4 |             |         | 0                |
| <b>Tổng cộng:</b> |                      | <b>51</b>   |         | <b>4,446,000</b> |

## 2. PHẦN POWER POINT (3đ)

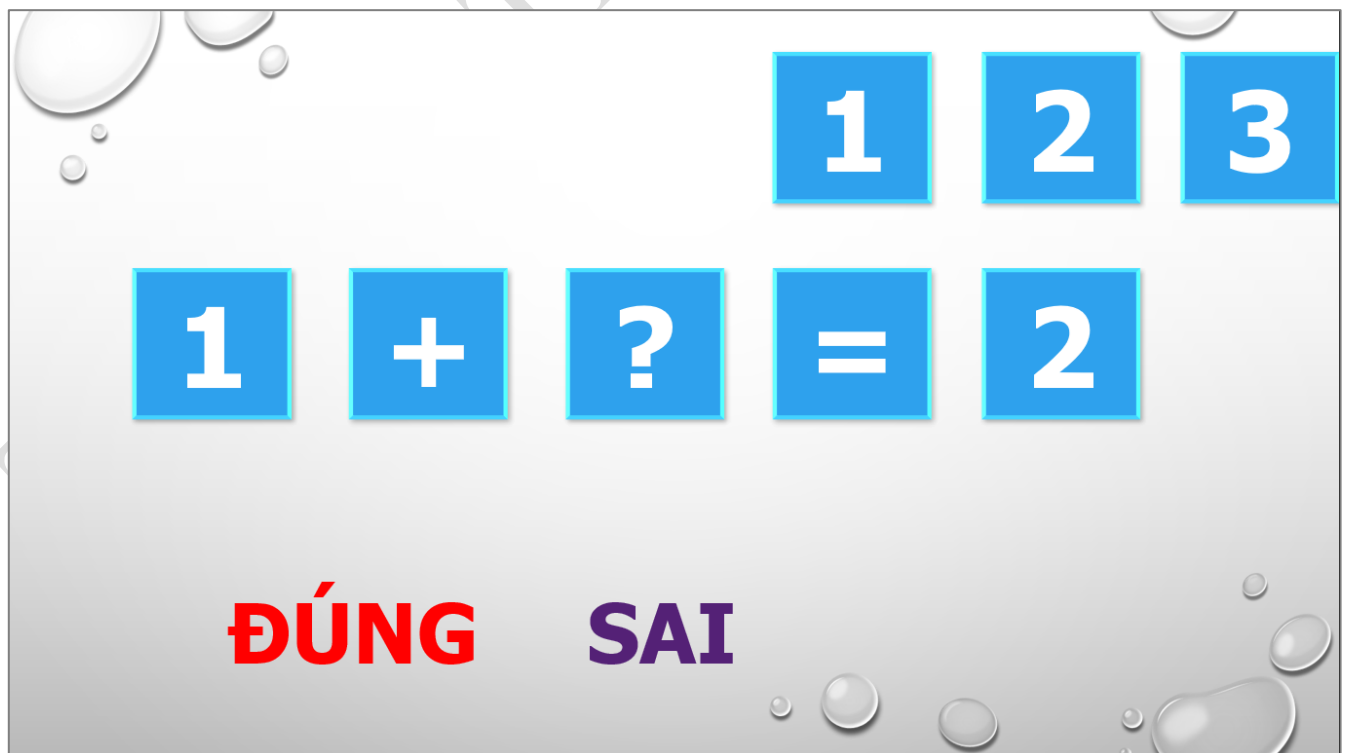
Thực hiện các yêu cầu sau. Kết quả lưu thành File **BaiThi\_PowerPoint\_NC** trong Folder **STT\_HO TEN THI SINH\_NC**.

### 2.1. Tạo 2 slide sau: (0.5đ)

Slide 1:



Slide 2:



- 2.2. Trong Transitions không sử dụng hiệu ứng, chọn chế độ chuyển trang là **On Mouse click**.  
(0.25đ)
- 2.3. Khi trình chiếu, trong Slide 1 các bong bóng số **1,2,3** tự động bay lên đồng loạt với tốc độ **Duration: 3 seconds (medium)** và biến mất theo thứ tự **1,2,3**. Sau đó tự động xuất hiện khung chữ **“BẮT ĐẦU”** theo hướng góc dưới trái, nhấn mạnh cho đối tượng này bằng hiệu ứng **Complementary** và cho lặp lại 3 lần, khi click vào khung chữ **“BẮT ĐẦU”** thì sẽ chuyển sang **slide 2 (01đ)**
- 2.4. Khi trình chiếu trong slide 2 tự động xuất hiện từ dưới lên theo thứ tự các khung, **1, +, ?, = .** Khung số **1,2,3** ở trên xuất hiện cùng nhau từ dưới lên. Khi click vào khung số **1** ở trên, khung dấu **?** biến mất, khung số **1** chuyển đến vị trí khung dấu **?** (vừa biến mất), sau khung dấu **=** xuất hiện khung số **2** và xuất hiện khung shape **“ĐÚNG”** nhấn mạnh **nhấp nháy liên tục** cho đến khi kết thúc trình chiếu. Khi click vào khung số **2** hoặc số **3** ở trên thì sẽ xuất hiện khung shape **“SAI”** sau **1 giây** khung shape **“SAI”** sẽ biến mất. (1.25đ)

---

**Chú ý:** Với các hiệu ứng không được chỉ định, tự chọn hiệu ứng phù hợp cho các đối tượng. Thời gian hoạt động của mỗi hiệu ứng đúng 1 giây.

### 3. PHẦN EXCEL (4đ)

Bài làm lưu bảng tính với tên **BaiThi\_Excel\_NC.xlsx** trong thư mục **STT\_HO TEN THI SINH\_NC**

Tạo các bảng dữ liệu sau (bắt đầu từ cell A1) (0.75đ)

Sheet ChiTiet:

| Nhà sx | Tên hàng | Số lượng | Đơn giá | Thành tiền |
|--------|----------|----------|---------|------------|
|        |          |          |         |            |
|        |          |          |         |            |
|        |          |          |         |            |

Sheet DanhMuc:

| Nhà sản xuất |
|--------------|
| Casumina     |
| VimiTect     |
| Samaco       |

Nhà sản xuất Casumina

| Tên hàng       | Đơn giá |
|----------------|---------|
| Lốp xe đạp 650 | 75,000  |
| Săm xe đạp 650 | 17,000  |
| Lốp xe Honda   | 120,000 |
| Săm xe Honda   | 40,000  |

Nhà sản xuất Vimitect

| Tên hàng     | Đơn giá |
|--------------|---------|
| Vải Kate     | 40,000  |
| Bông vải     | 120,000 |
| Sợi Polyeste | 750,000 |
| Sợi Coton    | 900,000 |

Nhà sản xuất Samaco

| Tên hàng        | Đơn giá |
|-----------------|---------|
| Lịch Block      | 45,000  |
| Lịch treo tường | 57,000  |
| Lịch để bàn     | 102,000 |

**Yêu cầu: Tại sheet ChiTiet hãy:**

- 3.1.** Không chế dữ liệu tại cột **Nhà Sản Xuất**: Gồm 3 nhà sản xuất trong sheet **DanhMuc** (**Casumina, Vimitect, Samaco**). **0.25đ**
- 3.2.** Không chế dữ liệu tại cột **tên hàng**: Ứng với mỗi nhà sản xuất sẽ hiển thị tên hàng tương ứng. **0.25đ**
- 3.3.** Không chế dữ liệu nhập tại cột **số lượng** chỉ cho nhập từ 100 đến 10000. Và nhập đầy dữ liệu cho cột. **0.25đ**
- 3.4.** **Đơn giá**: Dựa vào tên hàng tra trong **sheet DanhMuc** để lấy giá tương ứng của từng nhà sản xuất theo tên hàng. Xử lý những dòng chưa có **Nhà sx** (Nếu chưa có **Nhà sx** thì để trống). (Sử dụng công thức mảng cho hàm dò tìm và indirect). **0.5đ**

3.5. **Thành tiền= số lượng \* đơn giá**, tuy nhiên giảm 10% cho sản phẩm của Nhà sản xuất Casumina và số lượng  $\geq 200$ . Xử lý những dòng **chưa có Nhà sx**. Thêm dòng cuối cùng và **tính tổng thành tiền**. (Yêu cầu dùng công thức mảng để tính). **0.75đ**

3.6. Tính tổng thành tiền cho những dòng thỏa mãn các điều kiện sau: Nhà sản xuất là **Casumina** có tên hàng **săm xe honda** hoặc **vimitect** có tên hàng là **Bông vải** hoặc hoặc **sợi polyeste**, tất cả phải có **số lượng  $\geq 200$** . **0.5đ**

Tại sheet **TongKet** hãy:

Dùng validation để tạo list và lập công thức tính toán theo yêu cầu sau:

3.7. Khi click **chọn nhà sản xuất** sẽ liệt kê các Nhà sản xuất đã cho ở sheet **DanhMuc**. **0.25đ**

3.8. Khi click **chọn tên hàng** sẽ hiển thị các tên hàng tương ứng của nhà sản xuất. **0.25đ**

3.9. **Tổng thành tiền**: Dùng công thức mảng tính tổng thành tiền tương ứng của nhà sản xuất và tên hàng tương ứng (2 điều kiện). **0.25đ**

| <b>BẢNG THỐNG KÊ</b>                |  |
|-------------------------------------|--|
| <b>Tổng thành tiền</b>              | <b>27,246,000</b>                            |
| <b>Chọn nhà sản xuất</b>            | <b>Chọn tên hàng</b>                         |
| <input type="text" value="Samaco"/> | <input type="text" value="Lịch treo tường"/> |

**Chú ý:** Sử dụng công thức để thực hiện tính và điền dữ liệu. Câu nào không làm được, điền dữ liệu trực tiếp (không được tính điểm) để làm câu tiếp theo.